# Variablennamen in Checkerlang

Folgende Zeichen beenden einen Variablennamen (und sind nicht mehr Teil davon):

#+-\*/%()[]<>=,;!"'

Ebenso beenden Leerzeichen, Tabulator, Carriage Return und Newline einen Variablennamen.

Ein Variablenname kann mit einem beliebigen Zeichen, das nicht auf obiger Liste ist, beginnen.

Beginnt der Variablenname mit einem Punkt oder einer Ziffer 0123456789, so muss danach neben weiteren Ziffern auch noch mindestens ein beliebiges Zeichen folgen, das keine Ziffer ist und nicht auf der Liste der Zeichen steht, welche einen Variablennamen beenden. Damit ist sichergestellt, dass Zahlen und Variablennamen unterschieden werden können.

Damit sind beispielsweise folgende Namen gültig:

Hallo

a12

ein\_wort

&33x

?gültig

^?ç°§

`hehe`

2oder\_mehr

1.2f

..

.a.b.c

1.3.4

\a

a\b

{schnief}

~x

Nicht gültig sind beispielsweise die folgenden Namen:

2.3 Dezimalzahl

123 Integer

+abc Start mit verbotenem Zeichen +

a-b Enthält verbotenes Zeichen -

Natürlich macht es in den allermeisten Fällen Sinn, sich bei den Variablennamen auf wenige Zeichenarten zu beschränkten, typischerweise a-z, A-Z, 0-9 und \_. Heisst eine Variable ~.^\, so die Lesbarkeit in den meisten Situationen wohl eher negativ tangiert.